BCIE impulsa el talento musical costarricense en la industria de películas y videojuegos

27/03/2025

Noticias Costa Rica Desarrollo Humano y Social

• El BCIE brindó un patrocinio por US$10,000 al Ministerio de Cultura y Juventud para adquirir el equipo tecnológico necesario y realizar talleres de capacitación.

San José, 27 de marzo de 2025.- Con el objetivo de fortalecer el desarrollo del talento musical en Costa Rica y fomentar la innovación en la industria de los videojuegos, el Banco Centroamericano de Integración Económica (BCIE) otorgó un patrocinio de $10,000 al Ministerio de Cultura y Juventud para la ejecución de un plan piloto en composición musical para videojuegos y películas.

Gracias a este respaldo financiero se adquirirá, con el apoyo de la Organización de Estados Iberoamericanos (OEI), el equipo tecnológico MIDI necesario para la implementación del programa, el cual será ejecutado por el Instituto Nacional de Música (INM) del Centro Nacional de la Música (CNM) con talleres a lo largo de un año, brindando a los estudiantes la oportunidad de familiarizarse con nuevas tecnologías en sonido, crear efectos sonoros, desarrollar doblajes e incursionar en el uso de inteligencia artificial en la producción musical.

“El BCIE reconoce el enorme potencial del talento costarricense en la industria creativa. Con este aporte reafirmamos nuestro compromiso con el desarrollo de capacidades innovadoras que permitan a Costa Rica consolidarse como un actor clave en la industria de los videojuegos y cine a nivel internacional”, destacó el Director por Costa Rica ante el BCIE, Erwen Masís, durante una actividad simbólica en la que se anunció el apoyo del Banco en la adquisición del equipo tecnológico.

Este patrocinio se alinea con la Estrategia Institucional del BCIE, con la cual se espera impulsar los avances tecnológicos en el país, a la vez que se contribuye con el fortalecimiento de la educación musical, y se fomentan nuevas oportunidades de desarrollo económico para el sector cultural costarricense en el campo de la tecnología y las artes.